

Communiqué de Presse - Juin 2022

Après le jeu de cartes, le jeu de plateau, le jeu de rôle, le jeu vidéo...

Oserez-vous affronter le Mythe de Cthulhu pour de vrai ?!



Le premier jeu d'aventure Live Action adapté de l'univers « Arkham Horror™ » dans lequel vous devenez un investigateur ou une investigatrice du mythe de Cthulhu !

Une aventure inspirée de l'univers Arkham Horror™, le jeu de cartes édité par le studio FFG™, dans un univers empreint de surnaturel, de frissons et d'épouvante dans un château privatisé pour l'occasion.

Opus 1 - "Le Premier Cercle" : Dans ce premier épisode, l'aventure se déroule en France en 1928 où la branche européenne de la célèbre Université Miskatonic d'Arkham vous accueille parmi ses membres... et au cœur de ses effrayants mystères.

**7 heures d'aventure - 40 joueurs et 14 acteurs -
Château privatisé à 1h de Paris, Bordeaux et Lyon
à partir de 350€/personne - ouverture 2023**

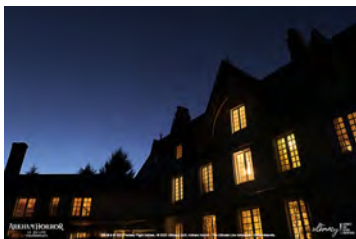
L'Aventure "Live Action" : la nouvelle expérience immersive ultime.

Une expérience ludique immersive unique, faite d'interactions, d'émotions et de sensations bien réelles au cœur de décors exceptionnels. Les jeux en "Live Action" sont des jeux d'aventure scénarisés, dont les participant(e)s sont les héros. Chaque joueur se glisse dans la peau d'un personnage de fiction, s'immerge "physiquement" dans une histoire et un univers pour y **vivre "pour de vrai" une aventure grand format et grandeur nature.**

Habillés en costumes d'époque, les participants ont chacun un rôle à jouer et vont devoir résoudre, en collaborant les uns avec les autres, les mystères et les intrigues de nos scénarii d'aventure. A eux d'agir et d'interagir avec des acteurs professionnels, des éléments de jeu et dans les décors du site dans lequel va avoir lieu l'événement.

Une fois dans votre vie, soyez l'acteur d'une aventure que vous n'auriez jamais imaginé vivre !

Cette aventure « Arkham Horror™ - Le Jeu Live » est réalisée par Ultimacy, entreprise spécialisée dans la création, la conception, la production et la commercialisation de jeux d'aventures "Live Action" dans un format en totale immersion qui n'a jamais encore été proposé au grand public. Ultimacy est le licencié "jeux d'aventures immersives" officiel et exclusif d'Asmodee dont fait partie le studio FFG™, créateur des jeux et de l'univers Arkham Horror Files™.



Arkham Horror™ - Le Jeu Live

Arkhamhorror-live.com @arkhamhorrorlive

Contact Presse : contact@ultimacy.org



télécharger les ressources : Espace Presse -Arkham Horror Le Jeu Live

A PROPOS D'ULTIMACY

Ultimacy imagine et produit des événements immersifs en Live Action, issus de ses propres créations ou qui s'inspirent des univers de marque existants sous licence (jeux, cinéma, séries...). Les aventures Live Action créées par Ultimacy s'adressent au grand public mais aussi aux entreprises en version team building (Ultimacy Entreprises). Ultimacy travaille par ailleurs en consulting auprès de professionnels qui souhaitent faire évoluer leur offre vers ce type d'immersion Live Action, en particulier les studios et sociétés liés aux loisirs (cinéma, télévision, jeux, parcs thématiques, lieux d'exception...). Ultimacy propose également une offre Exclusive qui permet aux particuliers et aux entreprises de privatiser l'une de ses aventures immersives voire de créer une aventure totalement sur mesure.

télécharger les ressources : Espace Presse - Ultimacy SAS

A PROPOS DES CRÉATEURS D'ULTIMACY

Les quatre fondateurs d'Ultimacy (Laurent Bertin, Pierre-Yves Hampartzoumian, Laurent Vidal et Karuna Yoganathan) ont commencé à écrire et réaliser leurs premières aventures en Live Action il y a plus de 30 ans. Amateurs de jeux vidéo, de jeux de rôles et de jeux de plateau, mais aussi de littérature, de cinéma et de séries, ils imaginent alors des scénarios qu'ils mettent en scène pour faire vivre à leurs amis des aventures « pour de vrai ».

Forts de leur expérience en création, en scénarisation et en production de jeux d'aventures immersifs mais aussi de leurs parcours professionnels dans l'audiovisuel, le marketing, la communication et le team-building, ce quatuor de créatifs et d'entrepreneurs s'est réuni pour créer Ultimacy : première société de conception et de production d'aventures immersives en Live Action.

" Le grand public va pour la première fois vivre « pour de vrai » une expérience hors du commun, unique, inoubliable. En un mot : ultime."

" En immersion Live Action, nous créons de l'émotion, vous fabriquez des souvenirs."

EN SAVOIR PLUS SUR LES AUTRES AVENTURES LIVE ACTION by ULTIMACY

Sherlock Holmes - Le Jeu Live

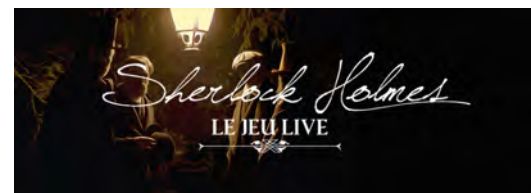
Des aventures inspirées de l'univers de Sherlock Holmes, le célèbre détective créé par Sir Arthur Conan Doyle, à vivre dans un château privatisé pour l'occasion. Les scénarios sont inspirés du jeu Sherlock Holmes-Détective Conseil™ édité par Space Cowboys, studio du groupe Asmodee dont Ultimacy est le licencié "jeu d'aventures immersives" officiel et exclusif.

40 joueurs / 14 acteurs - dans un château à 1h de Paris, Bordeaux, Lyon

7 heures d'aventure - à partir de 350€/personne - ouverture 2023

Sherlockholmes-live.com | @sherlockholmeslive | Contact Presse : contact@ultimacy.org

télécharger les ressources : Espace Presse - Sherlock Holmes Le Jeu Live



L'Ultime Western

Une aventure à vivre dans l'Ouest américain de la fin du XIXème siècle. Une création originale dont 7 opus ont déjà été réalisés. Unique au monde, ce voyage en immersion réelle est réalisé en exclusivité dans des studios de cinéma, aux portes du désert de Tabernas en Andalousie, au cœur de lieux mythiques où ont été tournés les westerns les plus emblématiques.

entre 80 et 120 joueurs / 40 acteurs et figurants

6 jours sur place / 5 jours d'aventure

dans des studios cinéma en Andalousie

à partir de 1000€/personne - billetterie ouverte pour mai 2023

Ultimewestern.com | @ultimewestern | Contact Presse : contact@ultimacy.org

télécharger les ressources : Espace Presse - Ultime Western



A PROPOS D'ASMODEE ENTERTAINMENT



Asmodee Entertainment est une plateforme d'édition et de distribution de jeux Asmodee. Sa mission est d'étendre les propriétés intellectuelles d'Asmodee à la télévision/au cinéma, aux romans et aux bandes dessinées, au divertissement basé sur la localisation et aux produits de consommation, en étroite collaboration avec Asmodee Boardgames et Asmodee Digital. Grâce à des partenariats de premier ordre couvrant tout l'éventail des opportunités, Asmodee Entertainment crée des propriétés intellectuelles et des marques véritablement mondiales.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur Asmodee-Entertainment.biz

A PROPOS DE FANTASY FLIGHT GAMES



Fantasy Flight Games™ (FFG™) est un éditeur pionnier de jeux de société, Living Card Games®, jeux de rôle, jeux de figurines et jeux numériques. Créé en 1997, FFG™ s'est forgé une réputation pour ses valeurs de production de haut niveau, ses thèmes épiques et son gameplay immersif. Beaucoup des titres les plus populaires de FFG™ sont basés sur des licences renommées telles que Marvel, Star Wars, A Song of Ice and Fire de George R.R. Martin et J.R.R. Le Seigneur des anneaux de Tolkien. De plus, FFG™ possède ses propres licences propriétaires telles que Arkham Horror, Android, KeyForge et Terrinoth : Legends. Au cours de l'histoire de l'entreprise, FFG™ a publié des jeux dans plus de trente langues et distribué des jeux dans plus de cinquante territoires. Fantasy Flight Games™ est une filiale du groupe Asmodee, l'un des principaux éditeurs mondiaux de jeux.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur FantasyFlightGames.com

A PROPOS DE SPACE COWBOYS



Space Cowboys est un studio d'édition de jeux de société créé en 2014 par des vétérans de l'industrie. Fort de son premier succès Splendor, finaliste du fameux Spiel des Jahres, le studio a depuis enchaîné les sorties et les réussites : Unlock! (Jeu de l'année 2017), T.I.M.E Stories, Sherlock Holmes Détective Conseil (Spiel des Jahres 1985)... Le studio propose des jeux pour la famille (10 ans et +) ou pour joueurs chevronnés, avec deux objectifs : amuser et innover avec des jeux de qualité. Space Cowboys est une filiale du groupe Asmodee, l'un des principaux éditeurs mondiaux de jeux.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur SpaceCowboys.fr