

Communiqué de Presse - Juin 2022

Désormais, le jeu d'aventure peut enfin se vivre pour de vrai !

Après l'escape game, le jeu en réalité virtuelle, le théâtre immersif...
l'aventure "Live Action" : nouvel acteur de l'immersive entertainment

Les jeux en "Live Action" sont des jeux d'aventure scénarisés, dont les participant(e)s sont les héros. Chaque joueur se glisse dans la peau d'un personnage de fiction, s'immerge "physiquement" dans une histoire et un univers pour y **vivre "pour de vrai" une aventure grand format et grandeur nature**.

Habillés en costumes d'époque, les participants ont chacun un rôle à jouer et vont devoir résoudre, en collaborant les uns avec les autres, les mystères et les intrigues de l'aventure. A eux d'agir et d'interagir avec des acteurs professionnels, des éléments de jeu et de décors, sur le site dans lequel va avoir lieu l'événement (des châteaux privatisés pour l'occasion, d'authentiques studios de cinéma...). Ces aventures durent entre une journée et plusieurs jours.

Ultimacy est une entreprise spécialisée dans la création, la conception, la production et la commercialisation de **jeux d'aventures "Live Action"** dans un format en totale immersion qui n'a jamais encore été proposé au grand public.

Notre ambition est d'offrir à nos participants une expérience ludique immersive unique, faite d'interactions, d'émotions et de sensations bien réelles au cœur de décors exceptionnels.

Notre objectif est que tout un chacun puisse, une fois dans sa vie, être l'acteur d'une aventure qu'il n'aurait jamais imaginé vivre.

Trois premières aventures Ultimacy "à vivre en vrai"

Akham Horror™ - Le Jeu Live

Des aventures inspirées du Mythe de Cthulhu dans un univers empreint de surnaturel, de frissons et d'épouvante, à vivre dans un château privatisé pour l'occasion.

7 heures d'aventure - 40 joueurs - 14 acteurs - Château privatisé à 1h de Paris, Bordeaux et Lyon
à partir de 350€/personne - ouverture 2023

Sherlock Holmes - Le Jeu Live

Des aventures inspirées de l'univers de Sherlock Holmes, le célèbre détective créé par Sir Arthur Conan Doyle, à vivre dans un château privatisé pour l'occasion.

7 heures d'aventure - 40 joueurs - 14 acteurs - Château privatisé à 1h de Paris, Bordeaux et Lyon
à partir de 350€/personne - ouverture 2023

Ces deux premières aventures Live Action sont produites par Ultimacy, le licencié "jeu d'aventures immersives" officiel et exclusif d'Asmodée Entertainment: elles sont les adaptations Live Action des jeux édités par FFG™ (Arkham Horror™) et Space Cowboys (Sherlock Holmes-Détective Conseil™), deux studios du groupe Asmodee.

L'Ultime Western

Une aventure à vivre dans l'Ouest américain de la fin du XIXème siècle. Une création originale dont 9 opus ont déjà été réalisés. Unique au monde, ce voyage en immersion réelle est réalisé en exclusivité dans des studios de cinéma, aux portes du désert de Tabernas en Andalousie, au cœur de lieux mythiques où ont été tournés les westerns les plus emblématiques.

entre 80 et 120 joueurs - Une quarantaine d'acteurs et figurants - dans des studios cinéma en Andalousie
6 jours sur place, 5 jours d'aventure - à partir de 1000€/personne - billetterie ouverte pour mai 2023

A PROPOS D'ULTIMACY

Ultimacy imagine et produit des événements immersifs en Live Action, issus de ses propres créations ou qui s'inspirent des univers de marque existants sous licence (jeux, cinéma, séries...).

Les aventures Live Action créées par Ultimacy s'adressent au grand public mais aussi aux entreprises en version team building (Ultimacy Entreprises)

Ultimacy travaille par ailleurs en consulting auprès de professionnels qui souhaitent faire évoluer leur offre vers ce type d'immersion Live Action, en particulier les studios et sociétés liées aux loisirs (cinéma, télévision, jeux, parcs thématiques, lieux d'exception...)

Ultimacy propose également une offre Exclusive qui permet aux particuliers et aux entreprises de privatiser l'une de ses aventures immersives voire de créer une aventure totalement sur mesure.

[télécharger les ressources : Espace Presse - Ultimacy SAS](#)

A PROPOS DES CRÉATEURS D'ULTIMACY

Les quatre fondateurs d'Ultimacy (Laurent Bertin, Pierre-Yves Hampartzoumian, Laurent Vidal et Karuna Yoganathan) ont commencé à écrire et réaliser leurs premières aventures en Live Action il y a plus de 30 ans. Amateurs de jeux vidéo, de jeux de rôles et de jeux de plateau, mais aussi de littérature, de cinéma et de séries, ils imaginent alors des scénarios qu'ils mettent en scène pour faire vivre à leurs amis des aventures « pour de vrai ».

Forts de leur expérience en création, en scénarisation et en production de jeux d'aventures immersifs mais aussi de leurs parcours professionnels dans l'audiovisuel, le marketing, la communication et le team-building, ce quatuor de créatifs et d'entrepreneurs s'est réuni pour créer Ultimacy : première société de conception et de production d'aventures immersives en Live Action.

“Le grand public va pour la première fois vivre « pour de vrai » une expérience hors du commun, unique, inoubliable. En un mot : ultime.”

*“En immersion Live Action,
nous créons de l'émotion, vous fabriquez des souvenirs.”*

EN SAVOIR PLUS SUR LES AVENTURES LIVE ACTION *by* ULTIMACY

ARKHAM HORROR LIVE

[Arkhamhorror-live.com](#)

@arkhamhorrorlive

[télécharger les ressources :](#)

Espace Presse - Arkham Horror Le Jeu Live



SHERLOCK HOLMES LIVE

[Sherlockholmes-live.com](#)

@sherlockholmeslive

[télécharger les ressources :](#)

Espace Presse - Sherlock Holmes Le Jeu Live



L'ULTIME WESTERN

[Ultimewestern.com](#)

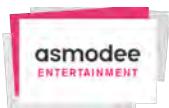
@ultimewestern

[télécharger les ressources :](#)

Espace Presse - Ultime Western



A PROPOS D'ASMODEE ENTERTAINMENT



Asmodee Entertainment est une plateforme d'édition et de distribution de jeux Asmodee. Sa mission est d'étendre les propriétés intellectuelles d'Asmodee à la télévision/au cinéma, aux romans et aux bandes dessinées, au divertissement basé sur la localisation et aux produits de consommation, en étroite collaboration avec Asmodee Boardgames et Asmodee Digital. Grâce à des partenariats de premier ordre couvrant tout l'éventail des opportunités, Asmodee Entertainment crée des propriétés intellectuelles et des marques véritablement mondiales.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur Asmodee-Entertainment.biz

A PROPOS DE FANTASY FLIGHT GAMES



Fantasy Flight Games™ (FFG™) est un éditeur pionnier de jeux de société, Living Card Games®, jeux de rôle, jeux de figurines et jeux numériques. Créé en 1997, FFG™ s'est forgé une réputation pour ses valeurs de production de haut niveau, ses thèmes épiques et son gameplay immersif. Beaucoup des titres les plus populaires de FFG™ sont basés sur des licences renommées telles que Marvel, Star Wars, A Song of Ice and Fire de George R.R. Martin et J.R.R. Le Seigneur des anneaux de Tolkien. De plus, FFG™ possède ses propres licences propriétaires telles que Arkham Horror, Android, KeyForge et Terrinoth : Legends. Au cours de l'histoire de l'entreprise, FFG™ a publié des jeux dans plus de trente langues et distribué des jeux dans plus de cinquante territoires. Fantasy Flight Games™ est une filiale du groupe Asmodee, l'un des principaux éditeurs mondiaux de jeux.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur FantasyFlightGames.com

A PROPOS DE SPACE COWBOYS



Space Cowboys est un studio d'édition de jeux de société créé en 2014 par des vétérans de l'industrie. Fort de son premier succès Splendor, finaliste du fameux Spiel des Jahres, le studio a depuis enchaîné les sorties et les réussites : Unlock! (Jeu de l'année 2017), T.I.M.E Stories, Sherlock Holmes DéTECTive Conseil (Spiel des Jahres 1985)... Le studio propose des jeux pour la famille (10 ans et +) ou pour joueurs chevronnés, avec deux objectifs : amuser et innover avec des jeux de qualité. Space Cowboys est une filiale du groupe Asmodee, l'un des principaux éditeurs mondiaux de jeux.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur SpaceCowboys.fr